//  
//  
// ...............................................  CONTROLE DE SAIDAS ATRAVES DO TOUCH SCREEN 5" ...............................................................................  
//  
//  
// Produzido por: Bruno Gonçalves  
// Data : 13/06/2014  
// IDE: Arduino 1.5.6-r6  
// Nome : Controle de 6 Saidas Touch Screen  
//  
//

// Bibliotecas usadas  
#include <UTFT.h>           // Tela TTF  
#include <UTouch.h>         // Touch Screen  
#include <UTFT\_Buttons.h>   // Botoes  
#include <UTFT\_Teclado.h>   // Teclado

//Fontes usadas  
extern uint8\_t Ubuntu[];

UTFT             Tela(ITDB50,38,39,40,41);         // Variavel da Tela 5.0 polegadas  
UTouch           Touch(6,5,4,3,2);                 // Variavel do Touch Screen  
UTFT\_Buttons     Botao(&Tela, &Touch);             // Variavel dos botoes  
UTFT\_Teclado     Teclado(&Tela, &Touch, &Botao);   // Variavel do teclado

// Variaveis para controle das saidas  
int contador1; //Contador para saida 1  
int contador2; //Contador para saida 2  
int contador3; //Contador para saida 3  
int contador4; //Contador para saida 4  
int contador5; //Contador para saida 5  
int contador6; //Contador para saida 6

// ------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

void setup()  
{   
  Serial.begin(9600);    
  Touch.iniciarTouch();               // Inicia a tela Touch Screen              
  Touch.setPrecisao(PREC\_MEDIA); // Seta a precisão da tela para Média  
  Tela.iniciaLCD(HORIZONTAL);         // Inicia o Painel LCD  
  Tela.alteraContraste(100);

// Declarando dos pinos 7 ao 12 como saidas digitais  
pinMode(7,OUTPUT);// Saida para o botao 1  
pinMode(8,OUTPUT);// Saida para o botao 2  
pinMode(9,OUTPUT);// Saida para o botao 3  
pinMode(10,OUTPUT);// Saida para o botao 4  
pinMode(11,OUTPUT);// Saida para o botao 5  
pinMode(12,OUTPUT);// Saida para o botao 6

// Contadores para fazer as funções dos botões entre ON e OFF  
contador1 = 0; //Contador para saida 1  
contador2 = 0; //Contador para saida 2  
contador3 = 0; //Contador para saida 3  
contador4 = 0; //Contador para saida 4  
contador5 = 0; //Contador para saida 5  
contador6 = 0; //Contador para saida 6

}

// ----------------------------------------------------------------------------------------------------

void loop()  // Inicia o LOOP  
{  
    
  // Variaveis para criar os botões  
    int Ba, Bb, Bc, Bd, Be, Bf, BotaoPressionado;  
    
    
  boolean sair = false;    
    
   
   
   
   
 //COMANDOS PARA LIBERAR AS SAIDAS ..........................................................................................................................................  
   
   
 //saida 1  
 if(contador1==1)  
 {  
   digitalWrite(7,1);  
 }  
 if(contador1==2)  
 {  
   digitalWrite(7,0);  
   contador1 = 0;  
 }  
   
    
    
   //saida 2  
 if(contador2==1)  
 {  
   digitalWrite(8,1);  
 }  
 if(contador2==2)  
 {  
   digitalWrite(8,0);  
   contador2 = 0;  
 }  
    
    
   //saida 3  
 if(contador3==1)  
 {  
   digitalWrite(9,1);  
 }  
 if(contador3==2)  
 {  
   digitalWrite(9,0);  
   contador3 = 0;  
 }  
    
    
    
   //saida 4  
 if(contador4==1)  
 {  
   digitalWrite(10,1);  
 }  
 if(contador4==2)  
 {  
   digitalWrite(10,0);  
   contador4 = 0;  
 }  
    
    
   //saida 5  
 if(contador5==1)  
 {  
   digitalWrite(11,1);  
 }  
 if(contador5==2)  
 {  
   digitalWrite(11,0);  
   contador5 = 0;  
 }  
    
    
   //saida 6  
 if(contador6==1)  
 {  
   digitalWrite(12,1);  
 }  
 if(contador6==2)  
 {  
   digitalWrite(12,0);  
   contador6 = 0;  
 }  
    
    
    
    
 //IMPRIME DADOS NO DISPLAY TOUCH SCREEN 5" .................................................................................................................................   
  while (true)  
  {  
      
     Tela.preencherTela(VGA\_BLACK);  
     Botao.excluiTodosBotoes();    
    
      // coluna, linha, largura, altura, largura da caixa de texto, cor fundo, cor letra, fonte, frase a ser escrita, alinhamento  
      Tela.molduraCheia(2, 1, 797, 40, VGA\_BLUE, VGA\_BLUE);  
      Tela.alterarFonte(Ubuntu, VGA\_WHITE, VGA\_BLUE);    
      Tela.escreverString("  CONTROLE DE SAIDAS TOUCH   ", 10, 5);  
       
                        // Lin, Col, Larg, Alt, Fonte, Cor Letra, CorFundo, Label  
     Ba = Botao.novoBotao(  60,  10,  250, 200, Ubuntu, VGA\_BLACK,  VGA\_LIME, "SAIDA 1");    
     Bb = Botao.novoBotao(  60, 270,  250, 200, Ubuntu, VGA\_BLACK,  VGA\_LIME,   "SAIDA 2");    
     Bc = Botao.novoBotao(  60, 530,  250, 200, Ubuntu, VGA\_BLACK,  VGA\_LIME,   "SAIDA 3");    
       
     Bd = Botao.novoBotao( 270,  10,  250, 200, Ubuntu, VGA\_BLACK, VGA\_LIME,     "SAIDA 4");       
     Be = Botao.novoBotao( 270, 270,  250, 200, Ubuntu, VGA\_BLACK, VGA\_LIME,    "SAIDA 5");    
     Bf = Botao.novoBotao( 270, 530,  250, 200, Ubuntu, VGA\_BLACK, VGA\_LIME,    "SAIDA 6");         
       
     while(true)   
     {

      //Verifica se algum lugar do touch foi pressionado, e se sim, apos isto verifica qual atraves das comparações abaixo  
       if (Touch.telaPressionada() == true)  
       {  
         BotaoPressionado = Botao.verificaBotaoPressionado();// verifica qual botao foi pressionado abaixo  
           
           
 // Comando para o botao SAIDA 1 .................................................................................................................................................          
          
         if (BotaoPressionado == Ba)  
         {  
          contador1++;  
            
           if(contador1==1)  
          {  
          Serial.println("Saida 1 Ligado");  
          }  
           if(contador1==2)  
          {  
          Serial.println("Saida 1 Desligada");  
          }  
               
               
              break;  
         }  
         else  
           
 // Comando para o botao SAIDA 2 .................................................................................................................................................          
           
         if (BotaoPressionado == Bb)  
         {  
             contador2++;  
                
               if(contador2==1)  
          {  
          Serial.println("Saida 2 Ligado");  
          }  
           if(contador2==2)  
          {  
          Serial.println("Saida 2 Desligada");  
          }  
                
                
                
              break;  
         }  
         else  
 // Comando para o botao SAIDA 3 .................................................................................................................................................         
           
           
         if (BotaoPressionado == Bc)  
         {  
             contador3++;  
                
               if(contador3==1)  
          {  
          Serial.println("Saida 3 Ligado");  
          }  
           if(contador3==2)  
          {  
          Serial.println("Saida 3 Desligada");  
          }  
                
                              
              break;  
         }  
         else  
           
// Comando para o botao SAIDA 4 .................................................................................................................................................           
          
         if (BotaoPressionado == Bd)  
         {  
              contador4++;  
               
              if(contador4==1)  
          {  
          Serial.println("Saida 4 Ligado");  
          }  
           if(contador4==2)  
          {  
          Serial.println("Saida 4 Desligada");  
          }  
               
               
              break;  
         }  
         else

// Comando para o botao SAIDA 5 .................................................................................................................................................           
           
         if (BotaoPressionado == Be)  
         {  
              contador5++;  
                
                
               if(contador5==1)  
          {  
          Serial.println("Saida 5 Ligado");  
          }  
           if(contador5==2)  
          {  
          Serial.println("Saida 5 Desligada");  
          }  
                
                
              break;  
         }  
         else

// Comando para o botao SAIDA 6 .................................................................................................................................................           
       
         if (BotaoPressionado == Bf)  
         {  
              contador6++;  
               
              if(contador6==1)  
          {  
          Serial.println("Saida 6 Ligado");  
          }  
           if(contador6==2)  
          {  
          Serial.println("Saida 6 Desligada");  
          }  
               
               
              break;  
         }           
       }  
     }  
 }  
} // Fecha o LOOP

* [▶ Responder](http://labdegaragem.com/main/authorization/signUp?target=http%3A%2F%2Flabdegaragem.com%2Fforum%2Ftopics%2Fajuda-com-c-digo-1%3Fxg_source%3Dactivity)

**[http://api.ning.com:80/files/MOC7BqAcxPv3rE8lf45LmYIM-ZcCLOEk9l4tHyBC98svmHJu*oRryKrVRO*uQGhnx7ORFRtXy87Xn-RrH6wn9iiWkHlpRXlK/1071291926.png?xgip=74%3A1%3A497%3A497%3B%3B&width=48&height=48&crop=1%3A1](http://labdegaragem.com/profile/BrunoGoncalves974)****[Permalink](http://labdegaragem.com/xn/detail/6223006:Comment:361004" \o "Permalink para esta resposta) Responder até** [**Bruno Gonçalves**](http://labdegaragem.com/forum/topic/listForContributor?user=27146mizp3m2y) **em 13 junho 2014 at 16:39**

coloque apos os dados de pinMode..... declarando para saidas iniciarem desligadas, acho que fara o projeto ficar mais estavel ainda

// Força saidas iniciarem desligadas  
digitalWrite(7,LOW); // Força começar desligada  
digitalWrite(8,LOW); // Força começar desligada  
digitalWrite(9,LOW); // Força começar desligada  
digitalWrite(10,LOW); // Força começar desligada  
digitalWrite(11,LOW); // Força começar desligada  
digitalWrite(12,LOW); // Força começar desligada